

2017

Januar 2017 · Nr. 1 · 2. årgang



Nyhedsbrev

INDHOLDSFORTEGNELSE

Forord	2
Nye features i FO-instructor	2
Force ID	2
Skyttehul	2
Målepunkter	2
Nye features i IFACTS	2
FO-Monitor	2
Opgradering af IFACTS	2
Visualisering af TGT	2
3D-hånd	2
Riffel (personligt våben)	3
Commando Mortar (Mortér)	3
Køretøj til FO/AO-FAC	3
Multi-skærmsløsning	3
Aggregates i Entity-listen	3
Oksbøl skyde-mål	3
Aflevering ved FW SKP	3



IFACTS

FAC & AO TRAINER



Forord

Nyhedsbrevet vil udkomme, når der er noget nyt at berette om IFACTS-product suite. Det henvender sig til brugermiljøet, og målet med nyhedsbrevet er at sørge for, at brugere og andre med interesse for IFACTS kan følge med i den løbende udvikling.

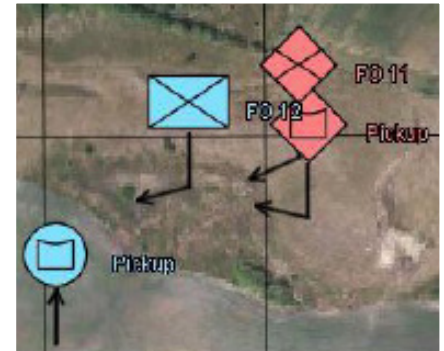
Nye releases

Nye releases af F-Instructor og IFACTS blev afleveret til FMI i december 2016. Udviklingen af disse har blandt andet taget udgangspunkt i en "ønskeliste", som repræsentanter fra brugermiljøet har udfærdiget. De nye versioner, inklusive en opdateret brugermanual, indeholder adskillige nye funktioner og forbedringer.

Nye features i FO-instructor

Force ID

Man vil fra instruktørstationen kunne give de forskellige elever (FO/AO og FAC) forskellige Force ID's. Det betyder, at man vil kunne lade de forskellige elevstationer træne mod hinanden i fælles scenarier.



Force ID

Skyttehul

Fra instruktørstationen vil man kunne indsætte skyttehuller i de ønskede scenarier og terræner. Skyttehullerne er lavet både som åbne og med overdækning.

Målepunkter

Når eleven bruger sit udstyr i IFACTS til at udpege et mål eller lave en afstandsopmåling, vil det målepunkt, som eleven laver, blive vist i FO-Instructor, som et 2D-punkt på FO-instructors 2D-kort.

Nye features i IFACTS

FO-Monitor

FO-monitor er en ny applikation, der er blevet tilføjet. FO-monitor kan køres parallelt med IFACTS og giver eleven mulighed for at følge egne enheder på kortet, og forbedrer elevens situational awareness (SA). Dette er dog kun muligt såfremt der er en FO-instruktør installeret på PC'en også. Der er også mulighed for med en filterfunktion at vælge, hvilken type enheder man vil se på kortet.

Opgradering af IFACTS

IFACTS er blevet opdateret fra en 32-bits applikation til at en 64-bits applikation.

Visualisering af TGT

IFACTS kan nu vise Target (TGT) i After Action Review (AAR). Det vil give instruktør og elev en forbedret de-briefing oplevelse. Derudover vil det gøre de-briefing mere tydelig og lettere at forstå.

3D-hånd

Der er blevet tilføjet en 3D-model af en hånd, som er interaktiv i brug, når eleven vælger denne i udstyrsrullen.

Hånden kan bruges til mål- og genstandsudpegning ved hjælp af fingersbredder. Derudover vil den kunne bruges til vinkelmåling og afstandsbedømmelse.

Hånden har fuld bevægelighed og kan flyttes op og ned og fra side til side (360 grader).

Hånden giver mulighed for at bruge følgende:

- Knyttet næve
- 1-5 fingre.



3D-hånd



Riffel (personligt våben)

Riffel (personligt våben)

I udstyrskataloget er der blevet tilføjet en riffel. Den kan bruges til måludpegning. Riflen har også en granatkaster.

Man vil derfor kunne anvende både røggranater og lyssporsprojektiler til måludpegning.

Commando Mortar (Mortér)

I lighed med riflen, så kan eleven nu også vælge en håndholdt mortér i forbindelse med, at eleven skal lave måludpegning. Dette kan gøres ved at bruge den håndholdte mortér og affyre røggranater.

Køretøj til FO/AO-FAC

Det er nu muligt, at indsætte et køretøj, som kan bruges af eleven. Således vil FO/AO eller FAC op-siddet kunne køre rundt i terrænet på samme måde som fjenden. Det vil på den baggrund give en større fleksibilitet i udnyttelsen af scenarier og de valgte 3D-områder.



Køretøj til FO/AO-FAC

Multi-skærmsløsning

IFACTS kan nu bruges med 2-3 skærme, således man kan få et større field-of-view som elev. Det vil også betyde, at der kan sidde flere personer ved samme elevstation og stadig få en god 3D-oplevelse.

Aggregates i Entity-listen

Aggregates vises nu i Entity-listen i forbindelse med After Action Review. Dette vil reducere antallet af enheder i entity-listen.

Oksbøl skyde-mål

De forskellige skyde-mål, som er opstillet i Oksbøls øvelsesterræn, er nu lavet som 3D-modeller. Skydemålene er indsat i terrænet og med samme placering som de virkelige mål.

Aflevering ved FW SKP

Forsvaret Materielstyrelse (FMI) har tildelt IFAD en kontrakt på, i samarbejde med Arenalogic, at levere et F-16 træningscenter (Deployable Advanced Readiness Trainer, DART) til Flyvevåbnet (FW SKP).

Første delleverance af dette træningscenter blev leveret i december 2016.

Leverancen bestod af en integreret løsning med 2 F-16 simulatorer, 2 IFACTS forward air controller stationer, 1 IFACTS instruktørstation og netværk. Første del af en softwareopdatering af F-16 simulatorerne indgik i leverancen.

Ved afleveringsforretningen, som foregik på FW SKP, blev første delleverance godkendt og taget i brug.



Skyde-mål i Oksbøl

Kontakt til IFAD TS A/S

Repræsentanter fra brugermiljøet er til hver en tid velkommen til at kontakte os i forhold til ide-udveksling og forslag til forbedring af IFACTS.

Hvis der er indlæg til nyhedsbrevet, er det også meget velkomment.

Kontaktperson

Henrik Fabricius

+45 6311 8891 · Henrik.fabricius@ifad.dk